



Virtual, Augmented und Mixed Reality: Inhalte & Unterrichtspläne

ClassVR bietet auf den Lehrplan abgestimmte Ressourcen und strukturierte Unterrichtspläne. Diese tragen dazu bei, die Fantasie der Schüler/innen anzuregen, und vermitteln durch VR/AR sonst nicht mögliche Erfahrungen. So gelingt es, selbst die komplexesten Bildungsthemen zu veranschaulichen und zu verstehen. Derzeit gibt es über 900 vorbereitete Aktivitäten, die eine große Bandbreite an Themen und Lehrplanbereichen abdecken. Lassen Sie Ihre Schüler/innen in 360-Grad-Bilder und -Videos eintauchen, bringen Sie AR-Erlebnisse auf die Bildfläche oder halten Sie 3-D-Modelle in der Hand. Erstellen Sie mit einer 360-Grad-Kamera oder einer 3-D-Modellierungssoftware eigene Inhalte, laden Sie diese hoch – und teilen Sie sie anschließend mit der gesamten ClassVR-Community.

Schulung, Implementierung und Unterstützung

Die ClassVR-Online-Kurse wurden so konzipiert, dass Sie das Beste aus Ihrer neuen Investition herausholen können. Die Kurse bestehen aus umfassenden, anschaulichen Vorlesungen mit kurzen Videos und Quizfragen, die es Ihnen ermöglichen, in aller Ruhe zu lernen. Sie können die Kurse jederzeit erneut besuchen, um Ihre Kenntnisse zu vertiefen.



KONTAKTIEREN SIE UNS

+49 7961 - 9000 - 0

classvr@betzold.de

www.betzold.de/classvr/



VR & AR IN IHREM KLASSENZIMMER REALITÄT WERDEN LASSEN



ClassVR ist ein bahnbrechendes Virtual- & Augmented-Reality-System, das speziell für den Unterricht entwickelt wurde. Es bietet fesselnde, immersive Erfahrungen für Schüler/innen aller Altersgruppen und hilft ihnen, Fächer und Themen durch persönliche Erfahrungen zu verstehen. ClassVR steigert das Engagement der Schüler/innen erheblich, stärkt die Wissensspeicherung und unterstützt bessere Schülerergebnisse.



Das ClassVR-Paket umfasst Standalone-VR/AR-Headsets, eine robuste, tragbare Speichereinheit, eine benutzerdefinierte, schülerfreundliche Oberfläche, eine Reihe von auf den Lehrplan abgestimmten VR-, AR- und MR-Ressourcen sowie ein webbasiertes Portal, über das Lehrkräfte die Headsets einfach steuern und verwalten können.



Standalone-VR-Headsets



Zentrales Headset-Management



Auf den Lehrplan abgestimmte Inhalte



Sicheres Aufbewahren und Aufladen



Einführung & Schulung

**ALLES, WAS SIE BRAUCHEN,
UM VR & AR IN
IHREM KLASSENZIMMER
EINFÜHREN**

Standalone-Headset – kein mobiles Endgerät erforderlich



Das ClassVR-Headset ist ein eigenständiges, klassenzimmertaugliches Gerät, das eine vollständig immersive VR/AR-Erfahrung unter der Kontrolle der Lehrkraft ermöglicht. Im Gegensatz zu anderen VR-Headsets benötigt ClassVR keine zusätzlichen Geräte wie etwa Smartphones. Alles ist vollständig in das Headset integriert, wodurch es einfach zu bedienen und äußerst zuverlässig ist.

Einfache Kontrolle und Verwaltung

Das Herzstück von ClassVR ist unser lehrerfreundliches Portal. Dieses stellt alle notwendigen Inhalte und Tools bereit, um Ihren Schüler/innen einen erfolgreichen und ansprechenden Unterricht zu bieten. Das Online-Portal von ClassVR macht es einfach, VR- und AR-Inhalte per Drag-and-drop in benutzerdefinierte Wiedergabelisten zu ziehen. Mit einem Mausklick können Lehrende die Erlebnisse direkt an die Headsets senden, sie zu bestimmten Punkten leiten oder genau sehen, wohin jede/r Schüler/in schaut.

